

УТВЕРЖДАЮ

М.В. Маслова
«____» _____ 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ

А.С. Ёжиков
«____» _____ 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ

А.М. Сидоров
«____» _____ 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИИ «Открытие сезона 2025»

1. Общие положения, место и сроки проведения, организаторы соревнования.

1.1. Соревнование проводится в гольф-клубе Филиала ФГУП ГлавУпДК при МИД России МЗК «Москоу Кантри Клуб» (далее МКК).

1.2. Дата проведения: 17 мая 2025 г.

1.3. Организацией, проводящей соревнование, является Филиал ФГУП ГлавУпДК при МИД России МЗК «Москоу Кантри Клуб».

1.4. Для проведения спортивной части соревнования гольф-комитетом МКК назначается Комитет соревнования в составе: А. Ежиков – председатель, Д. Курьян, С. Стефанович, Орехов Е.

2. Требования к участникам соревнования и порядок допуска.

2.1. К участию допускаются члены гольф-клуба МКК, имеющие активное членство (кроме следующих типов членства: «супруга члена гольф клуба/ребенок члена гольф клуба», «членство буднего дня»), имеющие официальное значение показателя гандикапа, зарегистрированное в системе учета гандикапов Ассоциации гольфа России, не более 30,2 для мужчин, и не более 34,1 для женщин. Члены клуба, имеющие большие значения показателя гандикапа, могут быть допущены к соревнованию с ограничением показателя гандикапа до указанных значений при расчете игрового гандикапа. Члены гольф клуба не имеющие подтвержденной регистрации в системе АГР, допускаются к участию в соревнованиях с показателем гандикапа 0.0, но данные игроки не учувствуют в предварительном распределении

игроков с наименьшим гандикапом. Окончательное решение по допуску игроков с показателем гандикапа выше допустимых значений, принимает гольф комитет.

2.2. Максимальное количество участников – 170 человек.

2.3. Заявки на участие подаются через официальный веб-сайт клуба, либо по телефону только через ресепшен гольф клуба.

2.4. Регистрация участников заканчивается 15 мая 2025 г. в 12.00 по Московскому времени.

2.5. Игроки, приславшие заявку после набора максимального количества игроков, заносятся в лист ожидания в порядке очередности. В случае отказа кого-либо из игроков из основного списка в него добавляются игроки, находящиеся в листе ожидания, в порядке очередности. Приоритет имеют игроки играющие в официальном зачете. Команды играющие вне зачета, вносятся в турнир в последнюю очередь, после обработки листа ожидания. В случае превышения количества игроков, команды заявившиеся вне официального зачета не допускаются.

2.6. Комитет соревнования вправе, в порядке исключения, допустить к участию в соревновании игроков, не соответствующих требованиям пунктов 2.1 и 2.4.

3. Формат соревнования и формирование команд.

3.1. Соревнование проводится в командном формате: 5 человек скрэбл (описание формата в приложении).

3.2. Команды формируются Комитетом соревнования в день турнира при регистрации игроков следующим образом:

- предварительно зарегистрированные игроки с самыми низкими показателями гандикапа первой очереди распределяются в разные команды и назначаются капитанами команд. Капитан команды при регистрации вытягивает из корзины, в которой находятся игроки с наименьшим гандикапом второй очереди, со-капитана.

- при регистрации каждый игрок случайным образом выбирает команду, в которую будет включен (по номеру стартовой лунки).

3.3. Одновременный старт игры в 10:30 со всех лунок, группами по 5 человек (каждая группа состоит из членов одной команды).

3.4. Стартовые площадки:

- все мужчины играют с синих площадок-ти;
- все женщины играют с красных площадок-ти.

4. Условия подведения итогов.

4.1 Итоги подводятся по нетто-счету, с учетом гандикапа команды, равного сумме 25%, 20%, 15%, 10%, 5% от полевых гандикапов игроков (от наименьшего к большему гандикапу), с округлением до целого числа.

При наличии неполных команд (4 человека) с учетом гандикапа команды, равного сумме 25%, 20%, 15%, 10% от полевых гандикапов игроков (от наименьшего к большему гандикапу), с округлением до целого числа.

4.2 В случае, если две или более команды, претендующие на призовые места, показали одинаковый результат, победитель и призеры определяются по лучшему результату на последних девяти лунках. Если это не позволит выявить приоритетность, – по результатам, показанным на последних шести лунках, далее – по результатам на последних трех лунках, далее – по результатам последней лунки. В случае равенства и этого показателя более высокое место определяется меньшей суммой полевых гандикапов игроков команды. При одновременном старте с разных лунок последними для всех считаются лунки с 10 по 18, независимо от стартовой лунки.

4.3 Команды, занявшие 1, 2 и 3 место, награждаются призами и кубками.

4.4 Главный судья имеет право принимать окончательные решения по спорным вопросам в ходе соревнования, или может вынести спорные вопросы на рассмотрение Комитета соревнования.

5. Условия финансирования

5.1. Соревнования финансируются за счет средств организации, проводящей соревнования (бюджет на проведение внутриклубных мероприятий).

6. Прочие условия.

6.1. Во время соревнования игроки обеспечиваются питанием – завтрак, обед.

6.2. После соревнования организуется гала-ужин, церемония награждения и развлекательная программа.

6.3. Использование гольф-кара возможно, при наличии разрешения администрации и при наличии разрешения гринкиперской службы в день проведения соревнования.

**Приложение
к Положению о соревновании
«Открытие сезона 2025»**

**Описание формата
«ТЕХАССКИЙ СКРЭМБЛ»
для турнира Открытия сезона 2025**

1. Соревнование проводится среди команд, состоящих из пяти игроков
2. Все пять членов команды делают удары со своих стартовых площадок-ти
3. Команда выбирает позицию одного из пяти мячей (которую сочтет лучшей для себя)
4. С этой выбранной позиции ЧЕТЫРЕ игрока делают следующий удар, при этом пятый игрок, чей удар был выбран, пропускает удар. Далее тот же принцип применяется ко всем последующим ударам.
2. Команда обязана выбрать как минимум 3 первых удара (выхода с площадки-ти) каждого члена команды, о чем делается отметка в счетной карточке.

Пример:

Игроки А, Б, В, Г, Д ударили с площадки-ти, выбран мяч игрока В, после этого только игроки А, Б, Г, Д, могут сделать следующий удар (игрок В пропускает удар). Далее, лучшим выбран мяч игрока Д, следовательно, только игрокам А, Б, В и Г разрешено играть с этого места (игрок Д пропускает удар).